

8 AMÉRICAIN

POUR TOUS |  52 |  7+ |  2 à 5

BUT DU JEU

Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes et faire le moins de points possible.

MISE EN PLACE DU JEU

Le donneur distribue 8 cartes à chaque joueur, une à une. Le reste des cartes constitue le talon et est posée au milieu de la table. La carte du dessus est retournée et est posée juste à côté pour former «l'écart». Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

DÉROULEMENT DU JEU

À Chaque tour, les joueurs doivent poser soit :

- une carte de la même couleur que l'écart ;
- une carte de couleur différente mais de même rang ;
- un huit de n'importe quelle couleur ;
- un joker.

Lorsqu'un joueur ne peut plus jouer de cartes, il doit piocher une carte dans le talon et peut, s'il en a la possibilité, la poser directement sur l'écart. Lorsque le talon est vide, il faut mélanger les cartes de l'écart pour reformer le talon. Si un joueur n'a plus de cartes il doit dire «CARTE» et devra tenter de poser sa dernière car au prochain tour.

Particularités des cartes spéciales :

- les cartes 8 permettent de changer de couleur n'importe quand durant la partie ;
- les Valets permettent de faire sauter le tour du joueur suivant ;
- les cartes 2 permettent de faire piocher 2 cartes du talon au joueur suivant ;
- les Jokers permettent de faire piocher 4 cartes du talon au joueur suivant ;
- les As font changer le sens du jeu.

FIN DE LA PARTIE

Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes la partie s'arrête et les points sont comptés. Le joker vaut 50 points, la carte 8 et 2 de pique vaut 25 points chacune, les autres cartes 2 (carreau, trèfle, cœur) et les As valent 15 points chacune, chaque figure vaut 10 points et les autres cartes valent 5 points.

Le joueur qui arrive à 500 points fait arrêter la partie et celui qui obtient le moins de points remporte le jeu.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français