

L'ASCENSEUR

POUR TOUS |  52 |  7+ |  3 à 6

BUT DU JEU

Le but est de réaliser le plus de levées possible pour faire le maximum de points, tout en respectant son contrat annoncé.

MISE EN PLACE DU JEU

À 3 joueurs, une carte 2 est enlevée ;
à 5 joueurs, deux cartes 2 sont enlevées ;
à 6 joueurs, toutes les cartes 2 sont enlevées.

Le jeu se déroule en une série de manches avec un nombre de cartes croissant puis décroissant.

Au 1^{er} tour, les joueurs jouent avec une carte. Au 2^e tour, avec deux cartes, jusqu'à ce qu'il ne peut plus y avoir de cartes distribuées équitablement aux joueurs (par exemple à 4 joueurs, il y aura 13 tours croissants). C'est donc à partir de ce tour que les cartes sont distribuées par ordre décroissant pour finir avec en dernier tour, une seule carte distribuée. Le tout dans le sens des aiguilles d'une montre.

Premier tour: le donneur distribue une carte à chaque joueur et pose le reste des cartes au milieu de la table, formant le talon. Il retourne la première carte du talon qui va désigner la couleur d'atout.

DÉROULEMENT DU JEU

Chacun leur tour, chaque joueur annonce le nombre de plis qu'il compte réaliser durant ce tour (le nombre de plis qu'il pense gagner). C'est le joueur à la gauche du donneur qui commence et le tour se termine par le donneur.

Le nombre de plis annoncé par l'ensemble des joueurs sera égal au nombre de cartes présentes dans les mains. Ainsi, si 3 joueurs ont chacun 5 cartes en main, le premier joueur peut annoncer gagner 3 plis, le second peut annoncer gagner 2 plis et le troisième devra dire obligatoirement 1 pli ou 2 plis pour ne pas être égal à 5.

Le premier joueur doit poser une carte supérieure à celle de la carte au milieu de la table. Les autres joueurs devront eux aussi toujours mettre une carte supérieure à celle précédemment posée. Si un joueur n'a pas la carte de la même couleur, il peut couper avec une carte de la couleur de l'atout. S'il n'a pas d'atout non plus, il peut jouer n'importe quelle carte. Une fois toutes les cartes des joueurs posées, le tour est terminé.

FIN DE LA PARTIE

À la fin de chaque tour, chacun comptabilise le nombre de plis remporté et si le contrat annoncé est respecté. 2 points sont remportés par plis respectés gagnés. 1 point est perdu par plis non respectés du contrat.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français