

CRAPETTE

POUR TOUS |  2x52 |  7+ |  2

BUT DU JEU

Se débarrasser de toutes ses cartes avant son adversaire.

MISE EN PLACE DU JEU

Chaque joueur prend son paquet de 52 cartes et doit constituer sa «crapette» en plaçant à sa droite les 13 premières cartes de son jeu, faces cachées.

Puis, il doit tirer les 4 cartes suivantes et les placer face à lui. Laissez l'équivalent de 2 cartes en espace entre les 2 lignes de 4 cartes de chaque joueur.

Les 35 cartes restantes (le talon) sont écartées provisoirement.

Les 8 emplacements centraux vont servir à construire des séries de cartes de même couleur de l'As jusqu'au Roi. Il faut d'abord se servir des cartes retournées ou de celles de son adversaire puis utiliser les cartes de la crapette ou d'écart de l'autre joueur. Les 8 cartes retournées permettent de construire des séries décroissantes tout en alternant les couleurs.

Pour savoir qui commence, chaque joueur retourne la première carte de leur crapette, la plus forte débute le jeu. En cas d'égalité, le joueur ayant la carte la plus forte parmi ses 4 emplacements commence.

DÉROULEMENT DU JEU

Chacun devra se défaire de son jeu :

- soit en réalisant des séquences décroissantes en alternant les couleurs, à partir des cartes initiales des 8 emplacements au centre;
- soit par empilage de séries croissantes de même couleur, dans les 8 carrés du centre (As, 2, 3 à Roi);
- soit en utilisant les tas de son adversaire en y posant des séries indifféremment croissantes ou décroissantes.

Les règles durant la partie:

- obligation de combler au mieux les 8 emplacements centraux, soit de monter sur les piles;
- jouer les cartes de sa Crapette puis, seulement lorsqu'on ne peut plus les jouer, jouer les cartes de son talon;
- jouer une par une les cartes
- un joueur peut jouer autant de fois qu'il peut jouer, puis c'est au tour de l'adversaire;
- lorsque le talon est vide, on utilise les cartes mises de côté qui deviennent le talon (sauf en fin de jeu);
- le jeu continue ainsi jusqu'à épuisement des cartes de l'un des joueurs.

FIN DE LA PARTIE

Le gagnant est le joueur qui a posé toutes ses cartes sur les 8 emplacements centraux

Les règles de jeu