



BUT DU JEU

Avoir le moins de kilos de merde possible.

MISE EN PLACE DU JEU

En fonction du nombre de joueurs on va distribuer différentes cartes :

- à 3 joueurs, on joue avec les Rois, Dames et Valets ;
- à 4 joueurs, on y ajoute les 2 ;
- à 5 joueurs, les 3 ;
- à 6 joueurs, les 4 ;
- à 7 joueurs, les 5 ;
- à 8 joueurs, les 6 ;
- à 9 joueurs, les 8 ;
- à 10 joueurs, les 9.

Dans tous les cas on ne distribue pas les 7.

Chaque joueur reçoit 4 cartes, le reste des cartes (avec les 7) constitue «le tas de kilos» posé au centre de la table, face cachée.

Les joueurs doivent décider en amont combien de tours il faut faire pour arriver au bout de la partie.

DÉROULEMENT DU JEU

Chacun leur tour, les joueurs font passer une carte de leur choix à leur voisin de gauche dans le but d'avoir quatre cartes de même valeur. Le premier ayant ces 4 cartes identiques, doit taper sur le

tas central mais seulement quand tous les joueurs ont 4 cartes en main. Tout le monde tape ensuite sur le tas.

Le dernier à taper perd et doit prendre la première carte du tas. La valeur de la carte indique le nombre de kilos de merde qu'il obtient. Si c'est un 7, tous les kilos accumulés sont annulés, on remet les cartes dans le «tas de kilos» qu'on mélange.

Attention, si un joueur tape avant que tout le monde ait 4 cartes en main ou s'il tape alors que personne n'a 4 cartes de même valeur, c'est lui qui prend la carte du tas.

FIN DE LA PARTIE

En fin de partie on compte les kilos accumulés :

- l'As compte pour 100 kilos ;
- le roi pour 13 kilos ;
- la dame pour 12 kilos ;
- le valet pour 11 kilos ;
- puis les autres cartes suivent en fonction de leur valeur respective : 2 = 2 kilos, etc.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français