

PRÉSIDENT

DÉBUTANT/OCCASIONNEL



52



6+



3 à 6

BUT DU JEU

Le but de ce jeu, également appelé «Trou du cul», est de finir «Président» en se débarrassant de toutes ses cartes en premier.

MISE EN PLACE DU JEU

Toutes les cartes sont distribuées, et chaque joueur prend connaissance de son jeu.

Ordre des cartes : 2 est la carte la plus forte, suivi de l'As, Roi, Dame, Valet, 10 jusqu'à 3.

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur à gauche du donneur commence en posant sur la table une ou plusieurs cartes de même valeur. Le joueur suivant doit poser le même nombre de cartes et de valeur supérieure :

- s'il n'a pas de carte(s) plus haute(s) ou qu'il n'a pas le nombre requis, il passe son tour ;
- s'il a une/des carte(s) supérieure(s), il peut la/les poser au-dessus puis c'est au joueur suivant de faire de même ;
- s'il a une/des cartes de valeur identique et en même nombre, il peut la/les poser pour faire sauter le tour du joueur suivant

La série s'arrête quand plus personne ne souhaite poser de cartes. Le dernier à avoir joué recommence une nouvelle série.

Le premier joueur à ne plus avoir de cartes est appelé «le Président».

FIN DE LA PARTIE

La partie continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un joueur, le perdant, qu'on appellera «le Trou du cul». Le second à ne plus avoir de cartes est «le Vice-Président» et l'avant dernier sera «le Vice-Trou du cul». S'il y a 6 joueurs, le troisième en liste sera neutre.

Attention, il est interdit de finir son jeu avec une carte 2. Si la dernière carte d'un joueur est un 2, il est automatiquement déclaré «Trou du Cul».

Pour la partie suivante, avant le début du jeu, le Président reçoit les 2 meilleures cartes du «Trou du cul» et lui donne en échange 2 cartes au choix. Les «Vice-Président» et «Vice-Trou du cul» font de même avec une seule carte.

Le joueur finissant «Trou du cul» commence la partie suivante.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français