

BUT DU JEU

Le but du Solitaire est de réaliser quatre piles de cartes avec chacune une couleur différente (Pique, Cœur, Trèfle, Carreau) ET rangée dans l'ordre de l'As au Roi (As-2-3-4-5-6-7-8-9-10-V-D-R).

MISE EN PLACE DU JEU

Prenez le paquet de cartes, mélangez-le et formez 7 colonnes comme suit en 7 tas de cartes placés les uns à côté des autres :

- **1^{re} colonne** : 1 carte face visible ;
- **2^e colonne** : 1 carte face visible sur 1 carte face cachée ;
- **3^e colonne** : 1 carte visible sur 2 cartes cachées ;
- **4^e colonne** : 1 carte visible sur 3 cartes cachées ;
- **5^e colonne** : 1 carte visible sur 4 cartes cachées ;
- **6^e colonne** : 1 carte visible sur 5 carte cachée ;
- **7^e colonne** : 1 carte visible sur 6 cartes faces cachées.

Le reste des cartes va former la pioche que vous pouvez placer à côté à droite des colonnes. Puis, laissez 4 espaces vides du côté gauche des colonnes afin de former vos 4 emplacements de piles de cartes rangées.

DÉROULEMENT DU JEU

Avant de déplacer les cartes, observez les cartes faces visibles de chaque colonne et quelles actions vous pouvez réaliser. Il y a 4 actions possibles au Solitaire :

- Si vous voyez un As dans une colonne, déplacez-le sur un des 4 espaces vides. Vous pourrez ensuite compléter cet emplacement par un 2/3/4/5 etc. jusqu'au Roi de la même couleur. Répétez cela pour chacun des 4 emplacements pour gagner.

À chaque fois qu'une carte est retirée d'une colonne, retournez celle qui était en-dessous et voyez si elle peut venir se placer sur l des 4 emplacements ou non.

- Si vous ne pouvez pas placer de cartes sur les emplacements, vous pouvez déplacer les cartes ou les groupes de cartes des colonnes entre elles de façon à créer une suite décroissante en alternant les couleurs (Rouge/Noir/Rouge/Noir). Le but est de libérer de la place et découvrir les cartes faces cachées et avancer dans le jeu.

Par exemple, si vous avez colonne 1 un Roi de Cœur et colonne 2 une Dame de Pique, placez la Dame sous le Roi afin de découvrir une nouvelle carte sous la Dame. Ou, si vous avez colonne 3 un Roi de Cœur et colonne 4 une Dame de Pique/un Valet de Carreau/un dix de Trèfle, placez le groupe de cartes sous le Roi.

Les règles de jeu

- Si une colonne est vide, vous pouvez y placer un Roi de préférence et ainsi poursuivre votre suite décroissante afin de découvrir davantage de cartes faces cachées.
- Si vous ne pouvez faire aucune des 3 actions ci-dessus, piochez une carte dans le tas de pioche à droite des 4 colonnes, et ce jusqu'à ce que le jeu se débloque. La carte piochée peut soit être déplacée sur 1 des 4 emplacements (en respectant un ordre croissant ET une même couleur) ou alors sur une cartes des 4 colonnes (en respectant un ordre décroissant ET une alternance de couleurs)

La partie se poursuit en alternant phase de déplacements de cartes et phase de pioche.

FIN DE LA PARTIE

Lorsque les 4 emplacements sont complets, vous gagnez la partie.

CONSEILS POUR JOUER

1. Posez vos As dès que possible sur vos piles emplacement.
2. Libérez dès que vous le pouvez vos cartes faces cachées afin d'avancer dans le jeu.
3. Face à un dilemme, procédez à un échange et libérez toujours la face cachée dans la pile de cartes la plus grande.
4. Gardez à l'esprit qu'en déplaçant une carte ou un groupe de cartes d'une colonne à l'autre vous créez des suites et libérez de l'espace.
5. Privilégiez d'abord le Roi en premier lorsqu'une colonne vient à se libérer de toutes ses cartes.

Les règles de jeu