

# STRIP POKER (RAPIDE)

POUR TOUS |  52 |  18+ |  2 à 8

## BUT DU JEU

Le strip poker s'appuie sur les mêmes règles que le poker (voir Règles du jeu Poker). Le but du jeu est d'avoir la meilleure main en combinant les deux cartes de chaque joueur et les cinq cartes visibles communes à tous qui sont au centre de la table.

## MISE EN PLACE DU JEU

Déterminez quelles pièces de vêtements sont valables : t-shirt, caleçon, slip, chaussette, foulard, culotte, jupe, short, collant.

Définissez si tous les joueurs autour de la table sont consentants,

Définissez quand se termine le jeu et quelles sont les limites à fixer.

Assurez-vous que tout le monde commence avec un nombre de vêtements équitable, 5 habits en moyenne.

Le donneur ne va distribuer que deux cartes aux joueurs, faces cachées. Il va aussi placer 5 cartes au centre de la table, faces visibles.

## DÉROULEMENT DU JEU

Chaque joueur va devoir combiner ses deux cartes avec les cinq de la table pour trouver la meilleure combinaison de cinq cartes possible, deux cartes ne seront pas prises en compte.

Les joueurs n'utiliseront pas forcément les mêmes cartes communes.

## FIN DE PARTIE

On compare les mains des joueurs et le meilleur garde ses vêtements, tandis que les autres joueurs enlèvent tous un vêtement.

## ÉTHIQUE DU STRIP POKER

Ne jugez pas le physique des autres joueurs. Ces règles du jeu ne doivent pas amener à une pratique de relation sexuelle et doivent rester dans le respect de tous.

Arrêtez-vous de jouer si un joueur se sent mal à l'aise ou ne souhaite plus jouer. Soyez respectueux envers tous les joueurs sans faire preuve de jalousie ou possessivité.

*Les règles de jeu*



**DUCALE**  
le jeu français

# STRIP POKER (VITESSE MOYENNE) POUR TOUS | 52 | 18+ | 2 à 8

## BUT DU JEU

Avoir la meilleure main en combinant les deux cartes de chaque joueur et les cinq cartes visibles communes à tous qui sont au centre de la table.

## MISE EN PLACE DU JEU

Déterminez quelles pièces de vêtements sont valables : t-shirt, caleçon, slip, chaussette, foulard, culotte, jupe, short, collant.

Définissez si tous les joueurs autour de la table sont consentants,

Définissez quand se termine le jeu et quelles sont les limites à fixer.

Assurez-vous que tout le monde commence avec un nombre de vêtements équitable, 5 habits en moyenne.

Le donneur ne va distribuer que deux cartes aux joueurs, faces cachées. Il va aussi placer 5 cartes au centre de la table, faces visibles.

## DÉROULEMENT DU JEU

Chaque joueur va devoir combiner ses deux cartes avec les cinq de la table pour trouver la meilleure combinaison de cinq cartes possible, deux cartes ne seront pas prises en compte.

Les joueurs n'utiliseront pas forcément les mêmes cartes communes.

## FIN DE PARTIE

On compare les mains des joueurs et le meilleur garde ses vêtements, tandis que les autres joueurs enlèvent tous un vêtement.

## ÉTHIQUE DU STRIP POKER

Ne jugez pas le physique des autres joueurs. Ces règles du jeu ne doivent pas amener à une pratique de relation sexuelle et doivent rester dans le respect de tous.

Arrêtez-vous de jouer si un joueur se sent mal à l'aise ou ne souhaite plus jouer. Soyez respectueux envers tous les joueurs sans faire preuve de jalousie ou possessivité.

*Les règles de jeu*



**DUCALE**  
le jeu français

# STRIP POKER (LENT)

POUR TOUS |  52 |  18+ |  2 à 8

## BUT DU JEU

Avoir la meilleure main en combinant les deux cartes de chaque joueur et les cinq cartes visibles communes à tous qui sont au centre de la table.

## MISE EN PLACE DU JEU

Déterminez quelles pièces de vêtements sont valables : t-shirt, caleçon, slip, chaussette, foulard, culotte, jupe, short, collant.

Définissez si tous les joueurs autour de la table sont consentants,

Définissez quand se termine le jeu et quelles sont les limites à fixer.

Assurez-vous que tout le monde commence avec un nombre de vêtements équitable, 5 habits en moyenne.

Le donneur ne va distribuer que deux cartes aux joueurs, faces cachées. Il va aussi placer 3 cartes au centre de la table, faces visibles.

## DÉROULEMENT DU JEU

Vient ensuite le tour des enchères. Chacun doit miser un vêtement s'il compte suivre l'enchère. À la fin de chaque tour, une carte est révélée et placée au centre de la table (2 au total).

Chaque joueur encore en lice va devoir combiner ses deux cartes avec les cinq de la table pour trouver la meilleure combinaison de cinq cartes possible, deux cartes ne seront pas prises en compte.

Les joueurs n'utiliseront pas forcément les mêmes cartes communes.

## FIN DE PARTIE

On compare les mains des joueurs et le meilleur garde ses vêtements, tandis que le joueur ayant le pire main enlève un vêtement.

## ÉTHIQUE DU STRIP POKER

Ne jugez pas le physique des autres joueurs. Ces règles du jeu ne doivent pas amener à une pratique de relation sexuelle et doivent rester dans le respect de tous.

Arrêtez-vous de jouer si un joueur se sent mal à l'aise ou ne souhaite plus jouer. Soyez respectueux envers tous les joueurs sans faire preuve de jalousie ou possessivité.

*Les règles de jeu*