

Osselets

Nombre de joueurs : 1 et plus

Matériel : 1 jeu de 5 osselets (4 gris et 1 rouge nommé « le père »)

But du jeu : réaliser des épreuves d'adresse

Règle : réaliser, dans l'ordre les épreuves 1, 2, 3, 4, la tourcifel et la retournette. On recommence ce cycle jusqu'à ce qu'on obtienne 100 points avant de réaliser l'épreuve finale. Toutes les épreuves se jouent avec une seule main (la droite ou la gauche suivant sa préférence).

ÉPREUVE 1 : Le joueur lance les osselets sur le sol puis ramasse le « père » et le lance en l'air. Pendant qu'il est en l'air, il doit ramasser un osselet gris sur le sol puis rattraper le « père » avant qu'il ne touche le sol. Que l'épreuve soit réussie ou non, le tour passe

ÉPREUVE 2 : se joue comme l'épreuve 1 mais il faut ramasser 2 osselets gris d'un seul coup.

ÉPREUVE 3 : se joue comme l'épreuve 1 mais il faut prendre d'abord 1 osselet puis ensuite, d'un seul coup, les 3 restants.

ÉPREUVE 4 : se joue comme l'épreuve 1 en prenant les 4 osselets d'un seul coup.

LA TOURCIFEL : le joueur a les 4 osselets gris dans sa main, poing fermé. Il tient le « père » entre le pouce et l'index, le lance, pose les 4 osselets par terre, rattrape le « père », le relance, reprend les 4 osselets d'un seul coup et rattrape le « père ».

LA RETOURNETTE : le joueur tient les 5 osselets dans la paume de sa main, les lance en l'air et en récupère le plus possible sur le dos de sa main, puis les relance pour les récupérer dans la paume de sa main. On compte alors les points obtenus : chaque osselet gris récupéré vaut 5 points, le « père » 10 points.

L'ÉPREUVE FINALE : le joueur place les 4 osselets gris entre ses doigts puis fait une retournette avec l'osselet rouge. Il a droit à trois essais pour y parvenir. Le premier joueur à réussir cette épreuve a gagné.

Variantes :

LE PUIITS : Se joue avec 2 mains. Les 4 osselets gris sont sur le sol. Le joueur forme un puits d'une main et lance le « père » de l'autre main. Avant qu'il ne retombe, le joueur prend un osselet sur le sol, le fait passer dans le puits et le récupère dans sa main libre en même temps que le « père ». Il répète l'opération pour les 3 autres osselets gris.

LA RAFLE : Tandis qu'il lance en l'air le cinquième osselet, le joueur retourne, avec la main gauche, un, deux, trois, puis quatre osselets en même temps du côté du plat. Puis il les ramasse.